

Turniej łuczniczy w Wieruszowie

01 czerwca 2018 r.

I Informacje ogólne.

1. Turniej stanowi okazję do zaprezentowania umiejętności łuczniczych uczestników kursu łuczniczego sekcji łuczniczej GOSiT w Wieruszowie, porównania umiejętności Wieruszowskich Łuczników z zawodnikami z innych organizacji, integracji środowiska łuczniczego oraz propagowania różnych form łucznictwa.

2. Turniej łuczniczy w Wieruszowie to impreza plenerowa organizowana na terenie Parku przy Zamczysku w Wieruszowie (okolice samolotu).

3. Organizator: Gminny Ośrodek Sportu i Turystyki w Wieruszowie

4. Koordynatorami imprezy są: Piotr Czajka, Joanna Nowak

Kontakt:

Piotr Czajka – 602 394 219

Joanna Nowak - GOSiT Wieruszów

5. Miejsce: ul. Zielona, Park przy Zamczysku (okolice samolotu);98-400 Wieruszów

II Warunki uczestnictwa.

1. Uczestnictwo w turnieju jest odpłatne. Opłata startowa wynosi – 10 zł seniorzy (osoby powyżej 18 lat) oraz 5 zł juniorzy.

2. Zgłoszeń dokonuje się mailowo: turniej.luczniczy@wp.pl podając imię, nazwisko, kategorię sprzętową oraz wiekową (senior/junior)

Opłata startowa będzie pobierana w dniu zawodów.

3. W ramach opłaty startowej jest zapewniony ciepły posiłek.

4. Kategorie sprzętowe : Łuki tradycyjne, Łuki klasyczne, dodatkowo Bloczki

Osoby niepełnoletnie wyłącznie pod nadzorem opiekunów – podając imię i nazwisko opiekuna przy zapisach.

5. Kategorie wiekowe :

- a) juniorzy i juniorki – do 10 lat bez podziału na kategorie sprzętowe
- b) juniorzy i juniorki – od 10 do 14 lat bez podziału na kategorie sprzętowe
- c) juniorzy i juniorki – od 14 do 18 lat bez podziału na kategorie sprzętowe
- d) seniorzy z podziałem na łuki klasyczne oraz tradycyjne

Podział na kategorie sprzętowe: Łuki Tradycyjne, Łuki Klasyczne, Bloczki oraz kobiety i mężczyźni.

6. Organizator zastrzega sobie prawo łączenia kategorii wiekowej i sprzętowej w przypadku małej liczby zawodników.

III Wymagania sprzętowe. Regulamin ogólny (TURNIEJU)

Uczestnik turnieju musi posiadać sprzęt na poniższych warunkach:

1. Kategoria - Łuki TRADYCYJNE

- łuk naturalny lub tradycyjny, jedno lub dwuczęściowy (wyjątek rekonstrukcje łuków historycznych kilku częściowych jak łuki Indian i Eskimosów). Łuk taki nie może posiadać przyrządów, ani oznaczeń celowniczych oraz strzała nie dotyka osi łuku.
- strzały drewniane z lotkami z materiałów naturalnych: pióro, skóra, papier
- łuki tradycyjne ze strzałami innymi niż wymienione powyżej są kwalifikowane jako łuki klasyczne.

2. Kategoria - Łuki KLASYCZNE

- łuk klasyczny typu „HUNTER” lub sportowy łuk klasyczny tzw. „BAREBOW” jedno lub wieloczęściowy. Łuk taki nie może posiadać przyrządów, ani oznaczeń celowniczych, tłumików na majdanie i ramionach, stabilizatorów i innych elementów pomocniczych (dozwolone tłumiki drgań na cięciwie).
- Strzały wykonane z dowolnych materiałów.

3. Kategoria - Łuki BLOCZKOWE

Łuki typu bloczkowego, dopuszczalne przyrządy celownicze, stabilizatory, strzały dowolne, groty tylko tarczowe. (Ze względów czasowych dla łuków bloczkowych wprowadza się limit czasowy 2 minuty od podejścia do palika na oddanie 4 strzał).

4. Uczestnik może startować tylko w jednej kategorii sprzętowej zadeklarowanej przed rozpoczęciem zawodów.

5. Osady strzał mogą być wykonane z dowolnych materiałów oraz wykonane dowolną techniką.

6. Każdy uczestnik musi posiadać min. 4 własnych strzał (zalecana jest większa ilość).

7. Groty TYLKO toczone, ZAKAZ KUTYCH i innych z ostrymi krawędziami.

8. Kontrola sprzętu może nastąpić w dowolnym momencie zawodów.

9. W razie wątpliwości ostateczne zdanie o dopuszczeniu strzał i łuku do turnieju ma Sędzia Główny.

10. Zgłoszenie się do turnieju jest równoznaczne ze zgodą na opublikowanie wyników turnieju na wybranych przez organizatorów forach łuczniczych oraz na rejestrację turnieju w formie zdjęć i filmów przez zawodników i osoby im towarzyszące.

IV Przebieg turnieju.

1. Przyjazdy i zgłoszenia uczestników od 13:00 do 14:00 w dniu zawodów

2. Rozpoczęcie zawodów godzina 15:00
3. Zakończenie strzelania od godziny 18:00
4. Dekoracje zwycięzców od godz. 19:00

Organizator zastrzega sobie prawo zmiany w p. 2, 3, 4 w zależności od sytuacji

V Konkurencje.

1. Tarcze FITA oraz FIELD
2. Tarcze 2D
3. Cele 3D (nie mniej niż 10)
4. Konkurencje zręcznościowe

VI Informacje dodatkowe.

1. Interpretacja regulaminu należy do Organizatora.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do: przeprowadzania wywiadów, robienia zdjęć, nagrywania lub filmowania oraz wykorzystania ich do potrzeb reklamowych, promocyjnych oraz wszelkich innych potrzeb komercyjnych w następującym zakresie: utrwalenia i zwielokrotnienia technikami drukarskimi, poligraficznymi, fotograficznymi, cyfrowymi, fonograficznymi, audiowizualnymi, audialnymi, multimedialnymi, wprowadzenia do obrotu, użyczenia, wystawienia, wyświetlenia, odtwarzania, nadawania, re-emitowania i rozpowszechniania w sieci Internet.
4. Zawodnicy dokonujący zgłoszenia do udziału turnieju potwierdzają znajomość regulaminu i go akceptują. Tym samym wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku oraz imienia i nazwiska na materiałach promocyjnych i reklamowych Organizatora w ramach promocji imprezy. Wyrażają również zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych w zakresie niezbędnym do realizacji zawodów, w tym na wysyłanie pod wskazany adres e-mail informacji odnośnie imprezy i materiałów promocyjnych Organizatora.

Za zgodność,

Główny organizator imprezy

Piotr Czajka